

ANGULAR

Contenido

1. Bases de Angular
 - Conceptos básicos
 - Instalación y creación de un primer proyecto
 - Manejo de Angular CLI
 - Entendiendo nuestro primer proyecto
2. Enrutamiento
 - Definición y manejo de rutas
 - Rutas mediante lazy load
 - Parámetros y parámetros de consulta
 - Guardianes de rutas
3. Componentes Standalone
 - Creación de componentes
 - Partes de un componente
 - Directivas principales
 - Eventos
4. Manejo de Formularios
 - ReactiveFormModule
 - FormBuilder y FormGroup
 - Validación de formularios
 - Validaciones personalizadas
5. Variables de entorno en Angular
 - Creación mediante Angular CLI
 - Creación de diferentes entornos
 - Ejecución y compilación en base a un entorno definido
6. Manejo de servicios
 - Servicios para centralizar información
 - Modulo HTTP
 - Servicios para comunicarse con un servidor REST API
 - Manejo de servicios con los operadores RXJS
 - Subject
 - Observer, Observable, subscription
7. Manejo de errores
 - Manejo de error al suscribirse
8. Manejo de archivos en Angular
 - Manejo de archivos
 - Validaciones para archivos
9. Component Lifecycle
 - ngOnInit
 - ngOnChange
 - ngOnDestroy

10. Input y Output
 - Modularizar componentes con entradas y salidas
11. Manejo de Pipes
 - Conceptos básicos de los Pipes
 - Manejo de Pipes
 - Creación de pipe personalizado
 - Manejo desde un componente
12. Interceptores
 - Creación de un interceptor
 - Configuración de interceptores
13. Manejo de Guards
 - Conceptos básicos
 - Creación de Guards y tipos de Guards
 - Los Guards y las rutas
14. PrimeNG y PrimeFlex
 - Instalación y configuración
 - Diseño con PrimeNG
 - Manejo de la disposición mediante PrimeFlex
 - Manejo de componentes PrimeNG